

Laurent Marquet



La Guilde des Seigneurs

1. Château Hurlton





La Guilde des Seigneurs

1. Château Hurlton



Laurent Marquet



Informations légales

© 2025 Laurent MARQUET - © 2025 Editions Lolant

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays

ISBN : 978-2-488168-43-4

Dépôt légal : novembre 2025

Loi N° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse : novembre 2025

Editions Lolant

74800 Saint-Pierre-en-Faucigny

<https://editions-lolant.com>

Illustrations : par l'auteur avec l'IA

Édition numérique

La Guilde des Seigneurs

<https://la-guilde-des-seigneurs.com>

Note de l'éditeur : nous avons apporté tout le soin possible et nécessaire à la mise en page et relecture de cet ouvrage. Toutefois, des coquilles orthographiques ou grammaticales pourraient subsister. Si tel était le cas, nous vous remercions de nous les faire connaître afin d'améliorer le texte. Cependant, ce texte respecte la règle grammaticale de proximité pour l'accord en genre et non la règle où le masculin l'emporte.

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article L. 122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite » (alinéa 1er de l'article L. 122-4). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles L. 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

Artefacts

Équipements



Hache
courte



Hache
longue



Hallebarde



Chaussures

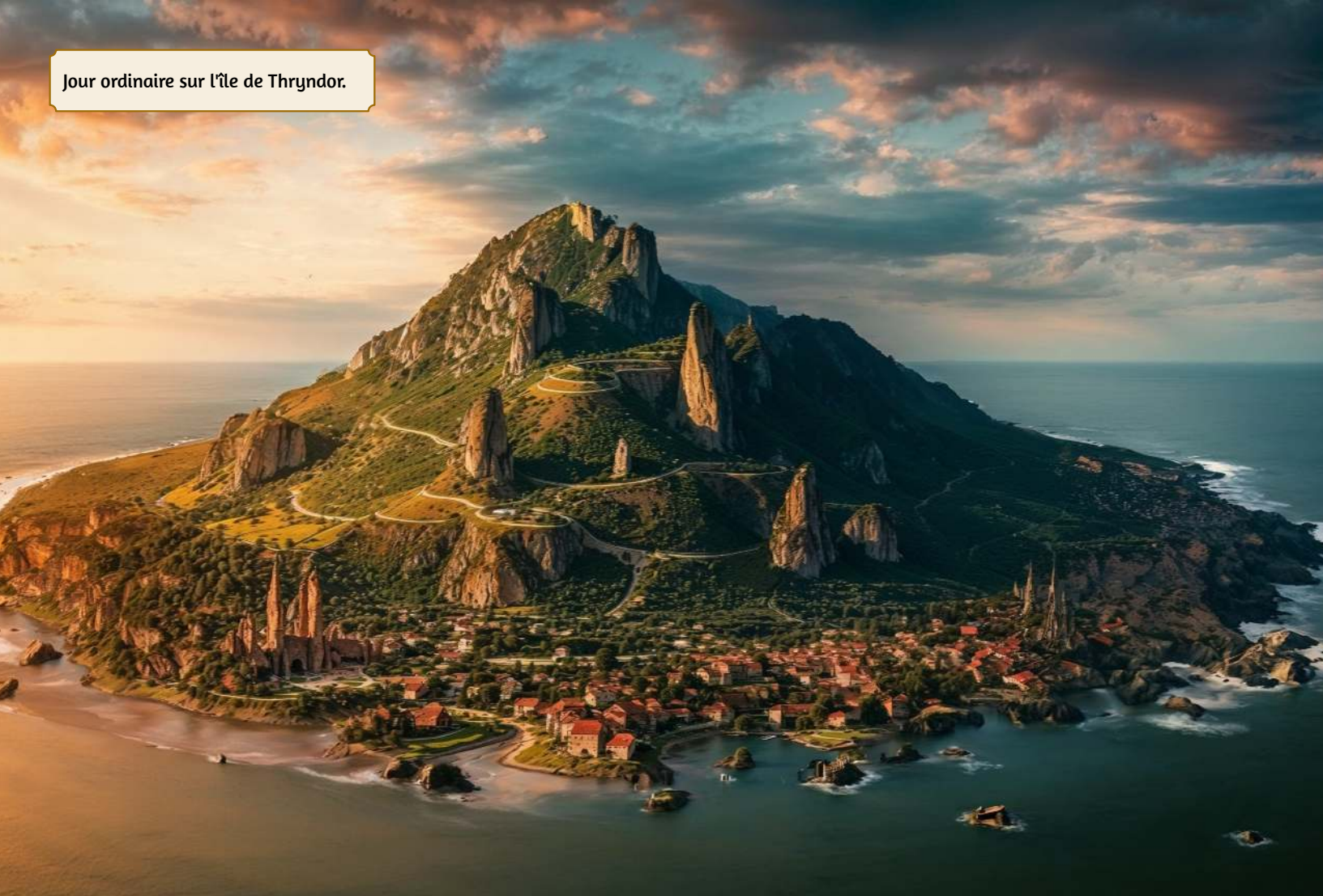


Odorat
aiguisé

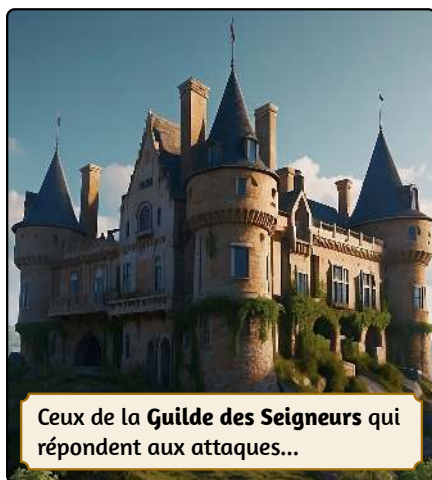


Audition
lointaine

Jour ordinaire sur l'île de Thryndor.



L'île compte de nombreux habitants et plusieurs châteaux.



Ceux de la **Guilde des Seigneurs** qui répondent aux attaques...



... de ces ignobles couards des **Tourmenteurs du chaos** !



De vieilles cartes situent Thryndor au milieu d'un vaste océan, aux confins des terres connues. Mais peu osent encore s'y rendre.



Ce qui n'interdit pas les fêtes. Comme au sinistre château Hurlton.



Le lendemain matin. Urdak et Grubgut, maîtres du Château Hurlton, partirent en quête de nourriture.



T'as vu les chevaux ?
Ils seraient superbes au
repas ce soir !
On se les faits ?

Oh oui Grubgut !
Ça nous changera de la cervelle
de goblin d'hier soir !



Croak...
J'espère que vous avez...
Croak...
apporté à bouffer !



Mais oui Körbák !
On a pris de beaux chevaux
et on t'a gardé les yeux,
ta partie préférée !



Vous avez fini de causer ?
Parce qu'ils vont refroidir et
la viande sera moins tendre !



Il est bien connu que les orgies continuelles riment avec les longues siestes. Cependant, elle allait être interrompue.



Halte là !
Qui va là ?



Dis à ton maître que Zerg
le sage, de l'antique cité
de Zrark souhaite le voir
urgemment !



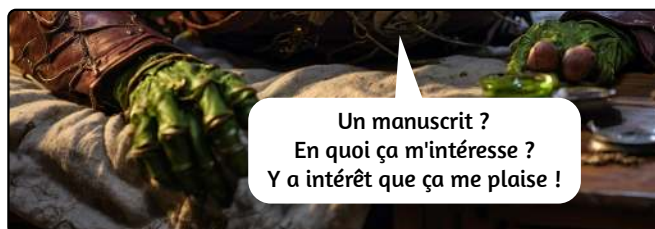
Grr...
Qui est-tu ?
Comment oses-tu me
déranger en plein repos,
après un tel festin ?



J'ai quelque chose à te
montrer, Maître.
Un très vieux manuscrit.



Un manuscrit ?
En quoi ça m'intéresse ?
Y a intérêt que ça me plaise !



Je te laisserai en juger par toi-même, Maître !
As-tu déjà entendu parler de la **prophétie
ancestrale d'Astralis** ?





Non je ne connais pas !
Ça cause de quoi ?
J'espère que tu ne m'as
pas réveillé pour rien !



C'est une très ancienne prophétie.
Lorsque j'étais plus jeune.
Il y a donc de cela plusieurs années...



... J'ai entendu parler d'un
événement cosmique encore
plus ancien !
L'explosion d'une étoile divine.



Il s'agissait de l'étoile **Astralis** !
Une super nova qui a dégagé
tellement d'énergie que tout a
été éclipsé dans la galaxie
durant des mois.



Lors de l'explosion de cette étoile,
certains de ses fragments se sont
retrouvés dans nos royaumes.



À l'époque, des sages venus
d'Astralis ont caché ces fragments
afin qu'ils ne soient pas réunis.

Et... Depuis que j'ai entendu cette
histoire, j'ai mené des recherches
inlassables pour retrouver ces
fragments, car...





La Guilde des Seigneurs



Urdak



Grubgut

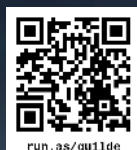


Körbák

Dans un monde médiéval fantastique, la **Guilde des Seigneurs** est en conflit avec les sinistres **Tourmenteurs du chaos**. Chacun veut réunifier les **fragments de la prophétie ancestrale d'Astralis**, dispersés à travers les royaumes, pour utiliser leur pouvoir considérable.

Le premier chapitre de cette lutte épique a pour quête le **fragment de Terre** qui renforce la résistance physique et permet de communiquer avec les esprits de la nature.

Version numérique - Prix : 9€
ISBN : 978-2-488168-43-4



run.as/guilde


Editions Lolant



9 782488 168403 >