



La Guilde des Seigneurs 1. Château Hurlton

Dans un monde médiéval fantastique, la Guilde des Seigneurs est en conflit avec les sinistres Tourmenteurs du chaos. Chacun veut réunifier les fragments de la prophétie ancestrale d'Astralis, dispersés à travers les royaumes, pour utiliser leur pouvoir considérable.

Le premier chapitre "Château Hurlton" de cette lutte épique a pour quête le fragment de Terre qui renforce la résistance physique et permet de communiquer avec les esprits de la nature.

Illustrations réalisées par l'auteur
avec l'aide l'intelligence artificielle.

Format A4 portrait
52 pages
15 €

<https://run.as/gilde>

ISBN : 978-24-88168-40-3



run.as/gilde


Editions Lolant

