



## La Guilde des Seigneurs 1. Château Hurlton

Dans un monde médiéval fantastique, la Guilde des Seigneurs est en conflit avec les sinistres Tourmenteurs du chaos. Chacun veut réunifier les fragments de la prophétie ancestrale d'Astralis, dispersés à travers les royaumes, pour utiliser leur pouvoir considérable.

Le premier chapitre "Château Hurlton" de cette lutte épique a pour quête le fragment de Terre qui renforce la résistance physique et permet de communiquer avec les esprits de la nature.

Illustrations réalisées par l'auteur avec l'aide l'intelligence artificielle.

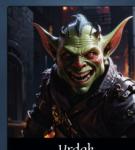
**Format A4 portrait  
52 pages  
15 €**

<https://run.as/guilde>

ISBN : 978-24-88168-40-3



La Guilde  
des Seigneurs



Urdak



Grubgut



Korbak

Dans un monde médiéval fantastique, la Guilde des Seigneurs est en conflit avec les sinistres Tourmenteurs du chaos. Chacun veut réunifier les fragments de la prophétie ancestrale d'Astralis, dispersés à travers les royaumes, pour utiliser leur pouvoir considérable.

Le premier chapitre de cette lutte épique a pour quête le **fragment de Terre** qui renforce la résistance physique et permet de communiquer avec les esprits de la nature.

Version papier cartonnée - Prix : 15€  
ISBN : 978-2-488168-40-3



Editions Solant

